

أسئلة الصواب والخطأ لمادة الحاسوب للصف التاسع 2023م-2024م

الوحدة 1 الدرس 1

1. خطوات حل المسألة ترتيبها كالتالي : (1) فهم المسألة وتحليلها (2) كتابة الخوارزمية (3) ترجمة وتحويل الخوارزمية إلى برنامج باستخدام إحدى لغات البرمجة (4) تنفيذ البرنامج باستخدام الحاسوب وإختبار صحته (5) توثيق البرنامج . (✓) .
2. المسألة هي الهدف أو الناتج المطلوب والمراد الوصول إليه . (✓) .
3. حل المسألة أو حل المشكلة هو الوصول إلى الهدف أو الناتج المطلوب . (✓) .
4. فهم المسألة وتحليلها يستلزم 3 أمور ترتيبها كالتالي : (1) المدخلات (2) طرق الحل الممكنة المختلفة والمعالجة (3) المخرجات . (✓) .
5. المخرجات هي الهدف والناتج المراد الحصول عليه . (✓) .
6. المخرجات هي النتائج . (✓) .
7. المدخلات هي المعطيات . (✓) .
8. المسألة يمكن أن تحتوي على أكثر من تفرع . (✓) .
9. التوثيق هو وصف كتابي للبرنامج . (✓) .

الوحدة 1 الدرس 2

1. الخوارزمية هي مجموعة خطوات واضحة ومتسلسلة ومنطقية ومكتوبة بلغة الإنسان كالعربية والإنجليزية مثلاً للوصول لحل المسألة . (✓) .
2. من مميزات الخوارزمية أنها يمكن أن تكون بسيطة وتعتبر توثيق للحل . (✓) .
3. الخوارزمية سميت بهذا الاسم نسبة إلى العالم (محمد بن موسى الخوارزمي) رحمه الله . (✓) .
4. العالم (محمد بن موسى الخوارزمي) رحمه الله ، مؤسس علم (الجبر) . (✓) .
5. من خصائص الخوارزمية العشوائية . (X) .
6. مُستحدثت فكرة الخوارزمية هو العالم (محمد بن موسى الخوارزمي) رحمه الله . (✓) .
7. ظهرت فكرة الخوارزمية في القرن التاسع الميلادي . (✓) .
8. التكامل قد يكون من خصائص الخوارزمية . (✓) .
9. المعالجة قد تكون عمليات حسابية . (✓) .
10. المدخلات هي المعلومات المتوفرة . (✓) .

الوحدة 1 الدرس 3

1. أنواع مخططات سير العمليات أو خرائط التدفق : (1) مخططات سير العمليات التتابعية (2) مخططات سير العمليات ذات التفرع (3) مخططات سير العمليات ذات التكرار (أ) ذات العداد (ب) ذات المجاميع الإجمالية . (✓) .
2. تمتاز مخططات سير العمليات أو خرائط التدفق بسهولة فهم المسألة . (✓) .
3. مخططات سير العمليات يصعب تحويلها إلى برنامج حاسوبي . (X) بل يسهل تحويلها لبرنامج .
4. في خرائط التدفق رمز البيضواوي للبداية والنهاية ورمز متوازي الأضلاع للمدخلات والمخرجات ورمز المستطيل للمعالجة ورمز المعين لجملة الشرط أو لإتخاذ القرار . (✓) .
5. إتجاه مخطط سير العمليات من الأعلى إلى الأسفل . (✓) .
6. يمكن أن تستخدم أي شكل هندسي في مخطط سير العمليات . (X) .
7. يستخدم المربع في خرائط التدفق . (X) .

8. يستخدم متوازي الأضلاع لإدخال المخرجات . (X) بل لإدخال المدخلات وإخراج أو طباعة المخرجات .
9. يستخدم متوازي الأضلاع لطباعة المخرجات . (✓)
10. من مميزات مخطط سير العمليات توضيح التسلسل المنطقي لخطوات حل المسألة . (✓)
11. مخطط سير العمليات هو تمثيل تخطيطي يعتمد على الرسم باستخدام رموز وأشكال قياسية لتمثيل الخوارزمية . (✓)
12. خط الإنجاز أو الأسهم هي أشكال تستخدم في توصيل كل أشكال مخطط سير العمليات ببعضها . (✓)
13. مخطط سير العمليات هو مجموعة من الأشكال الهندسية التي توضح التسلسل المنطقي لخطوات الخوارزمية في حل المسألة . (✓)
14. مخطط التتابع البسيط لا يوجد به جملة شرط أو إتخاذ قرار فلذلك لا يوجد به رمز "المعين" . (✓)

الوحدة 1 الدرس 5

1. يمكن أن تحتوي المسألة الواحدة على أكثر من تفرع . (✓)
2. المعين هو شكل يخرج منه خطأ في مخططات التفرع . (✓)
3. مخطط سير العمليات ذو التفرع هو مخطط يحتوي عادةً على عملية إتخاذ قرار . (✓)
4. يستخدم التفرع في المسائل التي تحتاج إلى إتخاذ قرار أو مفاضلة بين قرارين . (✓)

الوحدة 1 الدرس 6

1. تعتمد الزيادة في قيمة العداد على المسألة المطروحة وليس بالضرورة دائماً +1 . (✓)
2. مخططات سير العمليات ذات التكرار تستخدم عندما نحتاج لإعادة عملية أو مجموعة عمليات عدداً محدداً أو غير محدود من المرات . (✓)
3. مخطط سير العمليات ذو التكرار يتميز بوجود تكرار عملية أو عمليات معينة أكثر من مرة . (✓)
4. دلالة المدخلات "أدخل" و "اقرأ" ودلالة المعالجة "إحسب" و "اجعل" ودلالة المخرجات "إطبع" . (✓)
5. مخطط التكرار البسيط ذو العداد يحتوي على "عداد" . (✓)
6. مخطط التكرار البسيط ذو المجاميع الإجمالية يحتوي على "متغير" وأيضاً يحتوي على "المجموع الإجمالي" وهو المخرجات أو النتائج . (✓)

الوحدة 2 الدرس 1

1. البرمجة تعتبر وسيلة للتواصل بين البشر "المبرمج" والآلة "الحاسوب" . (✓)
2. لغات البرمجة تعتبر لغة خاصة يستخدمها المبرمجين لتطوير البرمجيات . (✓)
3. البرنامج المصدري هو المكتوب بإحدى لغات البرمجة عالية المستوى . (✓)
4. البرنامج الهدف هو المحوّل أو المترجم إلى لغة الآلة . (✓)
5. البرنامج هو مجموعة من الأوامر والتعليمات تستخدم لتنفيذ مهمة معينة أو حل مسألة معينة . (✓)
6. البرنامج هو مجموعة من الأوامر "كودات" يتم ترجمتها وتنفيذها من قبل الحاسوب . (✓)
7. المترجم هو الوسيط بين اللغة التي يستخدمها المبرمج واللغة التي يفهمها الحاسوب وهي لغة الآلة . (✓)
8. المترجم هو برنامج حاسوبي يقوم على تحويل البرامج المصدريّة إلى أوامر مباشرة يفهمها الحاسوب وينفذها مباشرةً . (✓)
9. لغة الآلة ولغة التجميع هي من لغات البرمجة منخفضة المستوى . (✓)
10. لغات البرمجة منخفضة المستوى أقرب لطريقة عمل الحاسوب ولغات البرمجة عالية المستوى ليست قريبة لطريقة عمل الحاسوب وتحتاج إلى المترجم . (✓)
11. لغات البرمجة عالية المستوى أقرب للغة الإنسان ولغات البرمجة منخفضة المستوى ليست قريبة للغة الإنسان . (✓)
12. لغات البرمجة عالية المستوى سهلة التعلم مقارنة بلغات البرمجة منخفضة المستوى فهي أصعب في التعلم . (✓)

13. لغات البرمجة عالية المستوى يسهل إكتشاف الأخطاء بها وإصلاحها مقارنة بلغات البرمجة منخفضة المستوى فهي أصعب في إكتشاف الأخطاء وإصلاحها . (✓) .

14. لا يفهم الحاسوب لغات البشر لكنه يفهم لغات البرمجة . (✓) .

15. ينصح بالبدء باللغات عالية المستوى عند البدء في تعلم البرمجة . (✓) .

الوحدة 2 الدرس 2

1. أوليات تنفيذ العمليات الحسابية تكون : (1) فك الأقواس (2) رفع الأس (3) الضرب والقسمة (4) الجمع والطرح (5) في حالة تساوي الأوليات نبدأ من اليسار لليمين في اللغة الإنجليزية ومن اليمين للييسار في اللغة العربية . (✓) .
2. رمز عملية الضرب في الجبر والحساب يكون \times وفي الحاسوب يكون * . (✓) .
3. رمز عملية القسمة في الجبر والحساب يكون \div وفي الحاسوب يكون / . (✓) .
4. رمز عملية الأس في الجبر والحساب يكون مثلاً 2^2 وفي الحاسوب يكون 2^2 . (✓) .

الوحدة 2 الدرس 3

1. التعبير المنطقي هو جملة خبرية قيمتها النهائية دائماً إما صواب True أو خطأ false . (✓) .
2. رمز الـ لا يساوي هو $<>$. (✓) .

الوحدة 2 الدرس 4

1. أوليات تنفيذ المعاملات المنطقية تكون : (1) المعامل المنطقي not (2) المعامل المنطقي and (3) المعامل المنطقي or . (✓) .
2. المعامل المنطقي and إذا كانت أي من وسائطه تحمل القيمة False فإن المعامل يرجع القيمة False عدا ذلك يرجع True . (✓) .
3. المعامل المنطقي or إذا كانت أي من وسائطه تحمل القيمة True فإن المعامل يرجع القيمة True عدا ذلك يرجع False . (✓) .
4. المعاملان المنطقيان and و or يعالجان البيانات المنطقية فقط . (✓) .

الوحدة 3 الدرس 1

1. من لغات برمجة الذكاء الاصطناعي : (1) البرولوج (2) IPL (3) Lisp (4) الستريس . (✓) .
2. من لغات البرمجة التي تستخدم في تطبيقات الذكاء الاصطناعي : (1) C++ (2) Lush (3) Math Lab . (✓) .
3. كل لغات الذكاء الاصطناعي هي لغات برمجة عالية المستوى . (✓) .
4. تختلف لغات برمجة الذكاء الاصطناعي عن باقي لغات البرمجة بكونها قادرة على إستخدام عبارات منطقية محددة بدلاً من الأوامر والتعليمات . (✓) .
5. الذكاء الاصطناعي ليس لذكائه حدود . (X) بل لديه حدود .
6. للذكاء الآلات حدود . (✓) .
7. لا يمكن أن يكون للآلة عقل ووعي . (✓) .
8. الذكاء الاصطناعي ظهر في الخمسينات من القرن العشرين . (✓) .
9. الذكاء الاصطناعي هو علم يختص بمهندسة صناعة الروبوتات . (✓) .
10. الروبوتات هي آلات يطلق عليها مجازاً بـ "الآلات الذكية" . (✓) .
11. الذكاء الاصطناعي يحاكي الذكاء البشري في صناعة الآلات الذكية . (✓) .
12. الذكاء الاصطناعي ليس لديه مبادرة ذاتية للإبداع بينما الذكاء البشري يجيد التعامل مع الأفكار المجردة . (✓) .

13. يتميز الإنسان عن الحاسوب بالتفكير المنطقي لحل المسألة . (✓) .

14. الإنسان الآلي مفيد في العمليات التي لا تحتاج إتخاذ قرارات . (✓) .

الوحدة 3 الدرس 2

1. ليس للذكاء الاصطناعي سوى معرفة ظاهرية فقط وليس له معرفة ضمنية . (✓) .

2. الإنسان يمتلك معرفة ظاهرية وضمنية . (✓) .

3. الإنسان والروبوت يشتركون في المعرفة الظاهرية "قاعدة البيانات" . (✓) .

4. لا يشعر الروبوت بأي مشاعر . (✓) .

5. كل روبوت على شكل إنسان يطلق عليه "إنسان آلي" . (✓) .

6. كل روبوت لا يشبه الإنسان يطلق عليه "إنسالة" . (✓) .

7. كل إنسان آلي روبوت ولكن ليس كل روبوت إنسان آلي . (✓) .

الوحدة 3 الدرس 3

1. لا يستطيع الروبوت التحكم في سلوكه ولا في سلوك غيره . (✓) .

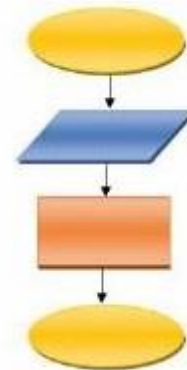
2. لا يستطيع الروبوت تفسير سلوكه . (✓) .

3. الذكاء الاصطناعي والروبوتات تكلفتها التأسيسية عالية جداً . (✓) .

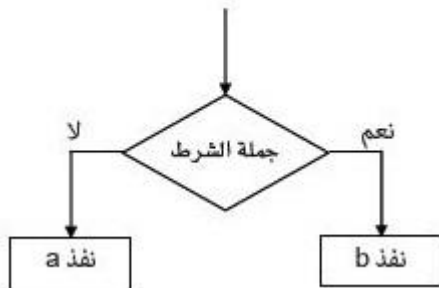
*** **

أنواع "مخططات سير العمليات" أو "خرائط التدفق" تعرف من شكلها :

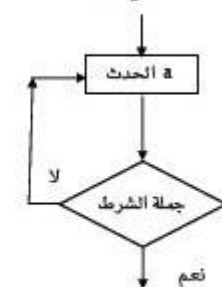
1. مخطط التكرار البسيط



2. مخطط التفرع "ذو تفرعين"

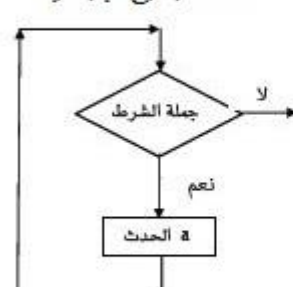


3أ. مخطط تكرار بسيط ذو عداد



يتكرر تنفيذ الحدث a إلى أن يصبح جواب الشرط نعم

3ب. مخطط تكرار بسيط ذات المجاميع الإجمالية



يتكرر تنفيذ الحدث a عدداً من المرات طالما كان جواب الشرط نعم